

GIOCHI DI MORSE

Pagina 1 di 1

SFIDA DI MORSE

Numero di giocatori: una o due Squadriglie

Materiale: palla, due fischiotti

Due giocatori sono seduti uno di fronte all'altro. Uno di essi lancia una palla all'altro e dice una lettera. L'altro deve rispondere segnalando in morse quella lettera con il fischiotto.

2 punti per una buona risposta.

1 punto se c'è stata esitazione.

LA PAROLA

Numero di giocatori: una Squadriglia

Materiale: foglietti o cartoncini con le lettere in Morse

Ogni giocatore ha in mano una serie di foglietti, su ciascuno dei quali è scritta una lettera dell'alfabeto Morse. Il capo gioco dice una parola. Immediatamente i giocatori devono formarla mettendo uno di seguito all'altro i foglietti con le lettere corrispondenti. Il primo giocatore che compone correttamente la parola ha vinto.

MORSE AL TATTO

Numero di giocatori: una Squadriglia

Materiale: tavolo, oggetti diversi, fazzoletti

Il capo gioco dispone su un tavolo degli oggetti lunghi (matite, libri, forchette, ecc) e degli oggetti rotondi (scatole, monete, ecc). Egli forma così delle lettere in Morse e quindi delle parole, utilizzando gli oggetti lunghi per le linee e quelli tondi per i punti. Ogni giocatore, con gli occhi bendati, deve riconoscere le lettere al tatto e decifrare, così, il messaggio.

ATTENZIONE ALLA LETTERA

Numero di giocatori: da due a quattro Squadriglie

Materiale: fischiotto

I giocatori sono in semicerchio, di fronte al capo gioco. Il capo gioco segnala una lettera. Prima che siano trascorsi 20 secondi, tutti i giocatori il cui nome contiene quella lettera devono alzare il braccio. Ogni giocatore che non alza il braccio in tempo, o che lo alza a torto perde un punto.