

La famiglia di Popeye

Altra serie di giochi dedicata al famoso personaggio di Braccio di Ferro

Primo gioco: il puzzle di Popeye

E' un gioco a staffetta. Ogni squadra deve ricomporre un puzzle che rappresenta una scena (un fumetto) di Braccio di Ferro. Ad ogni squadra verrà associato un personaggio diverso (popeye, olivia, bruto, trinchetto, pisellino, bacheca, timoteo, etc.). Uno alla volta un giocatore di ogni squadra correrà a prendere un pezzo di puzzle (del proprio personaggio) che si trova dall'altra parte del campo, e tornerà indietro alla partenza. Una volta arrivato partirà il secondo giocatore, e così via. Intanto, man mano che arrivano i pezzi, i giocatori alla partenza cercheranno di mettere su il puzzle, in modo da vedere quali sono i pezzi che mancano: infatti di pezzi di tutte le squadre sono ammassati insieme, per cui è difficile capire quali sono i pezzi che appartengono alla propria squadra. Nel caso che una squadra prendesse un pezzo che non le appartiene, essa dovrà portarlo indietro: in quel caso il giocatore che riporta il pezzo non prenderà alcun nuovo pezzo. Vince la squadra che per prima compone tutto il suo puzzle.

Secondo gioco: il Crucipopeye

occorrono tanti cartoncini con su scritta una lettera dell'alfabeto (almeno 4 per lettera), e due griglie di almeno dieci caselle dove fare entrare un giocatore in ognuna delle caselle. Il gioco si svolge così: al via un animatore (travestito da Olivia) griderà forte due oggetti che vorrebbe che Braccio di Ferro le regalasse (ad esempio "spilla" e "gioiello").

A quel punto tutte le squadre, tutte insieme, correranno verso i foglietti con le lettere (che saranno a faccia in giù) e cercheranno una lettera contenuta nelle due parole gridate dall'animatore-olivia. Appena un giocatore trova una delle lettere che fanno parte di una delle due parole gridate, deve correre verso la griglia giusta (la prima per la prima parola, la seconda per la seconda parola) e entrare nella casella abbinata alla lettera che ha in possesso (se ad esempio avesse trovato la lettera P, dovrà correre verso la prima griglia ed entrare nella seconda casella).

Appena le due parole saranno state composte, si conteranno i giocatori di ciascuna squadra che saranno riusciti ad entrare nelle griglie (ovviamente in ogni casella sta un solo giocatore, il primo che arriva), e si daranno tanti punti quanti giocatori verranno contate.

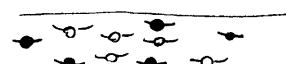
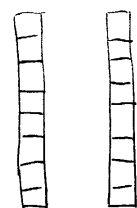
Si ripete la prova con parole diverse per 2 o 3 volte. Vince la squadra che avrà conquistato punti.

FOGLIETTI



GRIGLIA 1

GRIGLIA 2



Terzo gioco: domande sulla famiglia di popeye (primo e seconddo allegato)

questo gioco è una serie di domande relative alla famiglia di Popeye. Tali domande sono contenute in una busta che verrà consegnata ad ogni squadra. In realtà dentro la busta non vi saranno le domande esplicite, ma di saranno tanti foglietti, contenenti ciascuno una parola e un numero. In pratica al vi sarà un certo numero di domande (ad esempio dieci); ad ogni domanda è associato un numero; alla domanda uno corrisponderanno tutti foglietti con

numero uno, alla domanda due quelli con il numero due a, e così via; ciascuna domanda viene divisa nei foglietti corrispondenti: ad esempio la domanda uno verrà divisa in parole ed ogni parola verrà riportata su un foglietto che ha il numero uno. Ovviamente i ragazzi non conoscono la regola, ma dovranno da soli (allora domani sono sempre lì) capire che il meccanismo e quindi rispondere correttamente le domande ricomposti. Ad ogni risposta esatta verrà dato un punto. vince la squadra che avrà risposto correttamente a più domande.

Quarto gioco: colorare una vignetta di Popeye

Questo è un gioco a staffetta. Per ogni squadra sarà preparata una vignetta della serie di braccio di ferro (uguale per tutte le squadre). Queste vignette su cartoncino, verranno poste in fondo al campo, insieme ad una scatola di pennarelli (grandi). Al via il primo giocatore di ogni squadra correrà verso il suolo cartoncino, e inizierà a colorarlo. Dopo 1 minuto l'animatore griderà " cambio ", così che i giocatori che stanno collocando dovranno tornare indietro e farsi sostituire da un un altro compagno. Dopo un certo numero di cambi, verrà dichiarata la fine del gioco. Vincerà la squadra che avrà meglio colorato la sua vignetta.

Quinto gioco: cerca i personaggi (terzo allegato)

Questo gioco necessita di una preparazione quando i ragazzi non ci sono regola oppure in un luogo a parte dove nessuno possa vedere. Infatti è necessario nascondere una serie di foglietti rappresentanti i vari personaggi di popeye, in una certa zona, abbastanza ampia e in modo che tutti giocatori possano insieme cercare tali foglietti. Nel nostro caso abbiamo usato cinque personaggi. Al via tutti giocatori partono cercando i foglietti. Dopo un certo tempo verrà dichiarata la fine del gioco. I punteggi verranno così assegnati: due punti per ogni personaggio trovato appartenenti alla propria squadra (se la squadra di olivia trova 4 quattro volte olivia, verranno assegnati otto punti) un punto per ogni personaggio trovato non appartenente alla propria squadra (se un certo personaggio è stato trovato quattro volte, verranno assegnati quattro punti), e 5 punti bonus per ogni serie completa di personaggi trovata (cioè cinque personaggi diversi). Vince la squadra che avrà fatto più punti.

Sesto gioco: cazzotto o spinaci (quarto allegato)

è un gioco ad eliminazione (anche se non si elimina nessuno). In in fondo al campo saranno disposti a faccia in giù tanti cartoncini, e rappresentanti al 90% un barattolo di spinaci, e al 10% un cazzotto. al via tutti giocatori inizieranno corre verso i foglietti e ne prenderanno ciascuno uno. Il giocatore che prende il foglietto con il cazzotto fa segnare un punto negativo la squadre . si ripete la prova più volte. Vince la squadra che avrà avuto meno penalità.

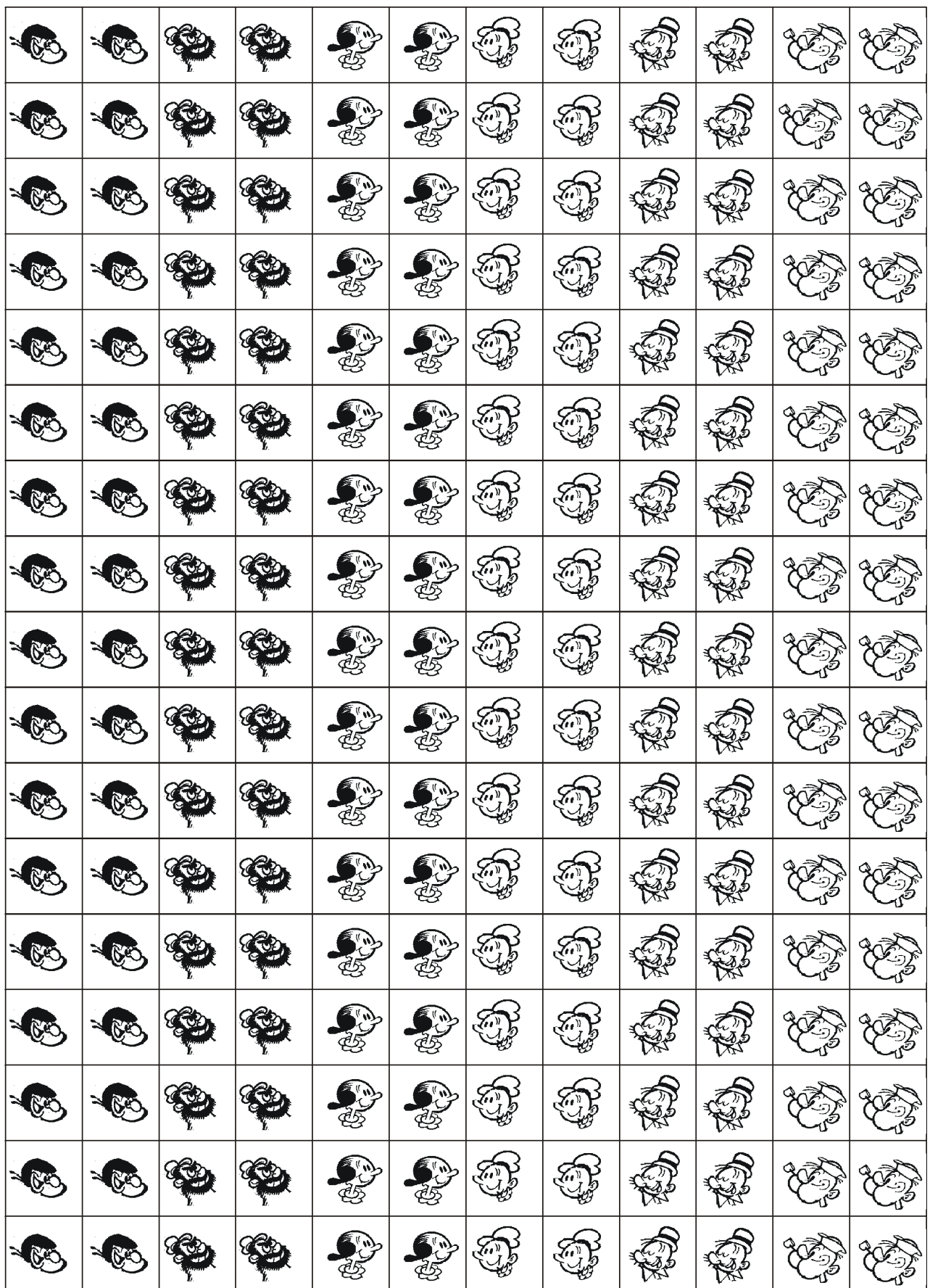
La medicina per Trinchetto, il babbo di Popeye (quinto allegato)

Questo è un gioco di ricerca. Ogni squadra dovrà trovare un elenco di oggetti riportati su un foglio, pere preparare una medicina per il babbo di braccio di ferro. La prima squadra che riuscirà a fare quanto indicato sulla ricetta vincerà il gioco.

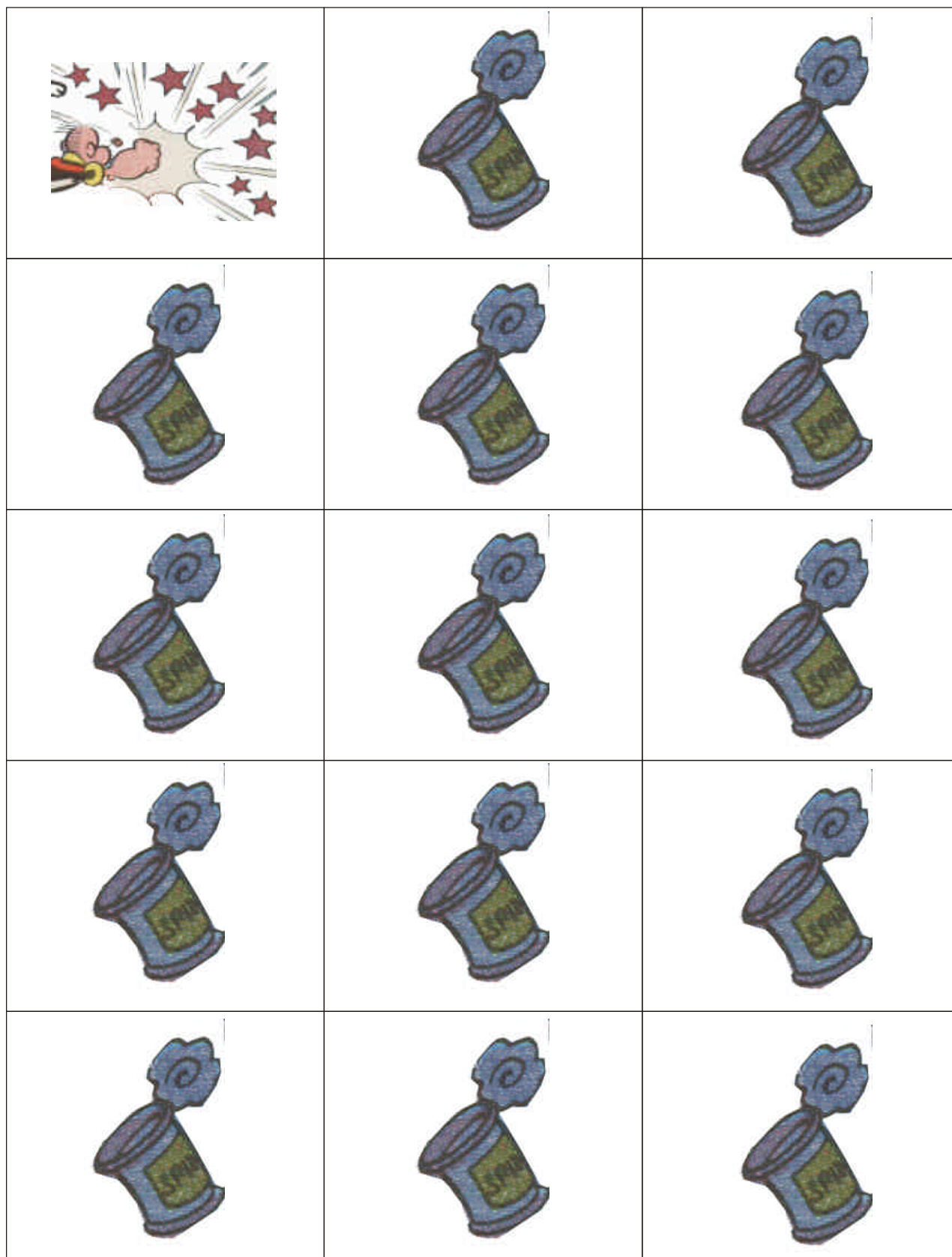
La famiglia di Braccio di Ferro

1. Qual è il tatuaggio che porta Braccio di Ferro sul braccio? Un'ancora
2. Quanti bottoni ha la maglia di Braccio di Ferro? 3
3. Come si chiama il fratello di Bruto? Timoteo
4. Quale lavoro fa Braccio di Ferro? Marinaio
5. Perché Bruto ce l'ha con Braccio di Ferro? Perché gli piace Olivia
6. Come si chiama il babbo di Braccio di Ferro? Trinchetto
7. Qual è il viziaccio che ha il babbo di Braccio di Ferro? Bere il vino
8. Chi è Bacheca? E' la mamma di Timoteo e Bruto
9. Chi è Popeye? E' il nome americano di Braccio di Ferro
10. Come si chiama l'insaziabile personaggio? Poldo
11. Come si chiama il più piccolo dei personaggi? Pisellino
12. Chi è Celesta? E' la mamma di Braccio di Ferro

1 Qual	1 è	1 il	1 tatuaggio	1 che
1 Braccio	1 di	1 Ferro	1 porta	1 sul
1 braccio?	2 Quanti	2 bottoni	2 ha	2 la
2 maglia	2 di	2 Braccio	2 di	2 Ferro?
3 Come	3 si	3 chiama	3 il	3 fratello
3 di	3 Bruto?	4 Quale	4 lavoro	4 fa
4 Braccio	4 di	4 Ferro?	5 Perché	5 Bruto
5 ce	5 l'ha	5 con	5 Braccio	5 di
5 Ferro?	6 Come	6 Si	6 chiama	6 il
6 babbo	6 di	6 Braccio	6 di	6 Ferro?
7 Qual	7 è	7 il	7 viziaccio	7 che
7 ha	7 il	7 babbo	7 di	7 Braccio
7 di	7 Ferro?	8 Chi	8 è	8 Bacheca?
9 Chi	9 è	9 Popeye?	10 Come	10 si
10 chiama	10 l'	10 insaziabile	10 personaggio ?	11 Come
11 si	11 chiama	11 il	11 più	11 piccolo
11 dei	11 personaggi?	12 Chi	12 è	12 Celesta?



Top



Ingredienti per la medicina di babbo Trinchetto

Formare un tappeto di **5 foglie secche.** Su di esso mescolare **20 fili di erba tritata** con della **terra secca.** Aggiungere **2 fiori di almeno 1 centimetro di diametro.** Prendere **30 sassolini** e formare un cerchio con essi. Versare il miscuglio nel cerchio appena formato utilizzando un **bastoncino a cui sia stata tolta la corteccia.** Recitando la formula "*con un bicchier di vino dato a Trinchetto, lui starà benino e si alzerà dal letto*" tutti insieme lanciare in aria **un pizzico di sabbia.** Quindi uno per volta bisogna dare un 'tiro' di **pipa** di Trinchetto e dire "Huga!". Quando anche l'ultimo componente avrà fatto questo, Trinchetto starà sicuramente meglio